VR

1. 개요  
 - 본 기획안은 VR 개발 사업에 대해 제안합니다. VR 개발은 디스플레이, 인터랙션, 사운드 등의 기술을 사용하여 사용자가 가상의 세계에 몰입할 수 있는 경험을 제공하는 기술입니다.  
  
2. 목표  
 - 본 사업의 목표는 VR 개발 기술을 사용하여 가상의 세계에 몰입할 수 있는 경험을 제공하는 기술 개발이 목표입니다. 또한 VR 개발 기술을 활용하여 게임, 교육, 미디어 콘텐츠 등의 콘텐츠를 만들어 낼 수 있는 기술 개발도 목표로 합니다.  
  
3. 전략  
 - 본 사업의 전략은 다음과 같습니다.  
 - 개발: VR 플랫폼 개발, 디스플레이, 인터랙션, 사운드, 컨트롤러 등 기능 개발, 버그 테스트  
 - 마케팅: 사용자 매뉴얼 작성 및 배포, 마케팅 및 프로모션, 사용자 이탈 방지 조치, 사용자 피드백 수집 및 분석, 광고 캠페인 수행